

Ředitelé kulturních organizací v knihovně děkovali dobrovolníkům

Ředitelé Knihovny Ústeckého kraje, Muzea města Ústí nad Labem a Veřejného sálu Hraničář se 3. prosince sešli, aby společně poděkovali dobrovolníkům zapojeným do programu *Dobrovolnická služba v kultuře*. Všechny zmiňované kulturní organizace mají zájem spolupráci s dobrovolníky rozvíjet.

V úterý 3. prosince se v Knihovně Ústeckého kraje uskutečnilo slavnostní setkání dobrovolníků se zástupci vedení ústeckých kulturních organizací. Celá akce byla věnována dobrovolníkům působícím v programu *Dobrovolnická služba v kultuře*, který funguje již od roku 2010 a má i akreditaci Ministerstva vnitra ČR. Do programu, jež zaštiťuje ústecké Dobrovolnické centrum, jsou v roli partnerů v současné době zapojeny tři velké kulturní organizace: Knihovna Ústeckého kraje, Muzeum města Ústí nad Labem a Veřejný sál Hraničář. Hlavním cílem slavnostní akce realizované na půdě krajské knihovny bylo vyjádřit vděčnost lidem, kteří svou nezištnou prací a nasazením dlouhodobě pomáhají podporovat a zkvalitňovat kulturní život v našem městě.

Příležitost osobně poděkovat dobrovolníkům využili ředitelé všech zmiňovaných organizací. Kromě ředitelky Dobrovolnického centra Lenky Vonky Černé tak v průběhu večera zaznívala slova díky i z úst nového ředitele knihovny Michala Satrapy, ředitele ústeckého muzea Václava Houfka a ředitele Hraničáře Aleše Loziaka. Chválou na dobrovolnickou činnost v oblasti kultury nešetřil ani náměstek primátora města Ústí nad Labem Tomáš Vlach. V neposlední řadě se pak slavnostního večera zúčastnil i budoucí ředitel Činoherního studia Michal Somoš.

Všichni přítomní se shodli, že dobrovolnické aktivity jsou nedocenitelným přínosem a že je třeba spolupráci s dobrovolníky nadále rozvíjet. O úspěchu projektu *Dobrovolnická služba v kultuře* pak vypovídají i oficiální statistiky. Jen za poslední dva roky odpracovala necelá čtyřicítka dobrovolníků napříč zmiňovanými kulturními organizacemi více než 3 000 hodin.

Text: Jan Černecký, mluvčí Knihovny Ústeckého kraje